



# Avid Editing Application

## ReadMe

### 更新履歴

Date	Description
June 1, 2016	<a href="#">Media Composer v8.5.3 の新機能</a> を更新
May 19, 2016	<a href="#">Changed in Media Composer v8.5.3</a> での変更点を追加
May 18, 2016	修正された問題に MCDEV-4625 を追加

### Mac 版のインストールについて

Mac に、Media Composer v8.5.0 からのアップグレードとして Media Composer v8.5.3 をインストールするときは、必ずフルインストールを行ってください。8.5.1 および 8.5.2 からのアップグレードの場合は、パッチインストーラーが使用できます。

### QuickTime について

Windows QuickTime のセキュリティー問題については、「[Windows における QuickTime のサポートおよびセキュリティーについて](#)」をご参照ください。

## Media Composer v8.5.3 の新機能

Media Composer v8.5.3 で追加された新機能です。

### Mac OS 認証

Mac OS v10.11.4 が認証されました。

4 分割画面モードにおけるマルチグループクリップの **Color Adapter/LUT** サポート

これまででは、ソースクリップに適用されたカラーアダプターや LUT は、マルチカム編集時には一時的に無効化されていました。このリリースからは、4分割モードでのマルチカメラ用グループクリップ再生時に LUT を適用します。新しい設定が Video Display 設定に追加されています。



デフォルトでは、マルチカム、レンダー・オン・ザ・フライ、DV デバイスへの書き出し等、パフォーマンスが重要な動作時には **FrameFlex** と **LUT** エフェクトをバイパスする設定になっています。これらの動作時にも **FrameFlex** や **LUT** を適用したいときには、このオプションの選択を外してください。

### 起動時の GPU メッセージの明確化

起動時に以下のようなメッセージが表示され、GPU アクセラレーションが有効かどうかをお知らせします。OK をクリックすると、起動を継続します。

- **GPU ドライバーのバージョンがサポートされていない**

“The current GPU display driver is unsupported. Found version: XXX.XX. Unsupported versions: XXX.XY, XXX.YY. Please install a supported driver and restart. If you continue working without a supported driver, GPU accelerated effects will be disabled resulting in reduced effects performance.

現在の GPU ディスプレイドライバはサポートされていません。検出されたバージョン：XXX.XXX。 サポートされていないバージョン XXX.XY, XXX.YYY。 サポートされているドライバをインストールしてから再起動してください。サポートされているドライバを使用せずに操作を続けると、GPU アクセラレートエフェクトが無効になり、エフェクトのパフォーマンスが低下します。

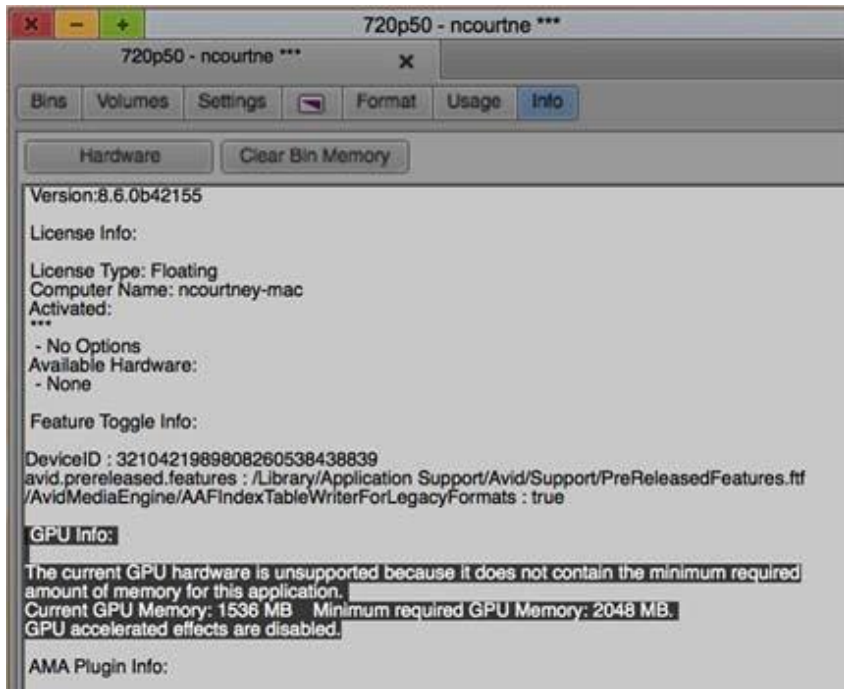
- **現在の OS で GPU がサポートされていない**

“Your GPU hardware will not be enabled for use by this application because of the currently installed operating system version. Current operating system version: XXX.XX.

Supported operating system versions for your GPU: XXX.XY or later. Please consider updating the operating system. Until then, GPU accelerated effects will be disabled resulting in reduced effects performance.”

現在インストールされているオペレーティングシステム上では、アプリケーションがお使いの GPU ハードウェアを有効化することができません。現在のオペレーティングシステムのバージョン：XXX.XXX。現在の GPU のために必要なオペレーティングシステムのバージョン：XXX.XY 以降。オペレーティングシステムのアップグレードをご検討ください。それまでは GPU アクセラレートエフェクトが無効になり、エフェクトのパフォーマンスが低下します。

その他の GPU に関する情報は、プロジェクトウインドウの「情報」タブに表示されます。例えば、お使いのグラフィックカードが最小要件のメモリ (2GB) を搭載していないときや、グラフィックカードがサポートされていない場合、情報タブにメッセージが表示されます。



### GPU エフェクトの無効化

認証されていないグラフィックカードを使用していて、エフェクトが正しく動作しないときは、Render 設定から「GPU エフェクトを無効にする」を選択することができます。

### Audio Project 設定のデフォルト

ビット深度のデフォルトは 24 bit になりました。これまでは 16 bit でした。

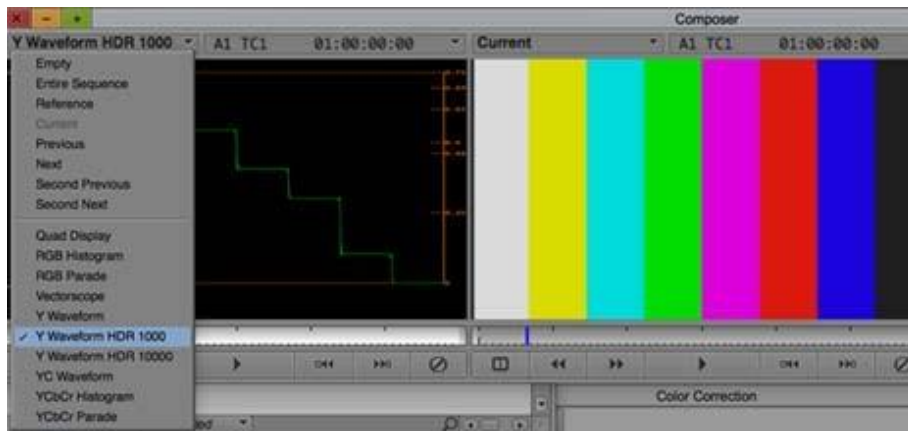
### Dual Copy Engine

Video Display 設定に「Dual Copy Engine」オプションを追加しました。On にすると、Dual Copy Engine をサポートしているグラフィックカードをお使いの場合に、パフォーマンスが向上します。お使いのグラフィックカードが Dual Copy Engine をサポートしている場合、この設定はデフォルトで On になります。Dual Copy Engine をサポートしていないグラフィックカードでこのオプションを On にすると、以下のようなメッセージが表示されます。



### HDR ルミナンスの Nits 表示

2つの波形モニターディスプレイが追加されました。この2つ (Y Waveform HDR 1000、Y Waveform HDR 10000) の波形モニターでは、HDR ルミナンスの絶対値を Nits で表示します。



HDR サポートのための波形モニター

HDR プロジェクトでは、自動的に（または手動で）クリップにカラーアダプターが適用されると、Rec.709 のホワイトポイントはカーブ上に落ちます。結果としてビューワー上では薄暗く見えますが、HDR モニターでは正しく表示されています。

## Media Composer v8.5.3 での変更点

Media Composer v8.5.3 での変更点です。

## 「Link」設定から Bin タブを削除

Link 設定から Bin タブを削除しました。これまでは、リンクしたメディアの表示先として、現在選択しているビンか、新しいビンを自動作成するかを設定していました。これからは、現在選択しているビンがデフォルトとなります。

## Media Composer v8.5.3 での修正項目

以下の項目が修正されました。

- **Bug Number:** MCDEV-4625. (Mac) QuickTime H.264 をエクスポートするとシステムがハングする。



*QuickTime H.264 のエクスポートのようないくつかの作業は、CPU の性能に依存しています。6 Core 以下の CPU や 16GB RAM 以下のマシンで作業している場合は、パフォーマンスの問題が発生する可能性があります。*

- **Bug Number:** MCCET-1268. ビンを閉じるタイミングでアプリケーションがクラッシュすることがある。
- **Bug Number:** MCCET-1032. キャプチャーツールを開いて、非常に長いクリップ名を持つクリップをバッチキャプチャーすると、システムがクラッシュする。
- **Bug Number:** MCCET-1195. (Windows) インターネットブラウザを開いたままで Import Media Option ウィンドウを開くと、ブラウザウィンドウが Media Composer ウィンドウの全面に出てきてしまう。
- **Bug Number:** MCCET-1217. Direct Audio の設定で Send to Playback する（オーディオをミックスダウンしないで Send to Playback する）と Send to Playback フォルダーにファイルが行かない。
- **Bug Number:** MCCET-1074. 解像度が混在したシーケンスを、コンソリデートオプションをつけて AAF エクスポートすると、コンソリデートを実行しないことがある。
- **Bug Number:** MCCET-1198. Media Composer が ISIS 内に「???」が付いたフォルダ一名を持つフォルダを作成してしまい、このフォルダを削除するまではアプリケーションが終了できなくなる。
- **Bug Number:** MCCET-1224. Media Composer | Cloud において、リモートダウンロードを実行すると、ダウンロードした高解像度メディアへ自動的にリンクが切り替わらない

- **Bug Number:** MCCET-1246. エフェクトモードのままエフェクトを削除するとアプリケーションがクラッシュすることがある。
- **Bug Number:** MCCET-1282. マスタークリップかサブクリップにアダプターが付いた状態でスクリプトマークを追加しても、スクリプトにマークが追加されない。
- **Bug Number:** MCCET-1161. J-K-L でスクラブすると“Exception - HagridBased” エラーが出る。
- **Bug Number:** MCCET-1039. (Mac) 以前のバージョンに比べて、マルチカムモードでの再生が乱れる。
- **Bug Number:** MCCET-1265. インポートした .scc ファイルがクライアントモニターに表示されない。
- **Bug Number:** MCCET-1251. リストツールでカットリストを作ると、アプリケーションがクラッシュする。
- **Bug Number:** MCCET-1263. トリミングするとクラッシュすることがある。シーンの最初にフレームを追加すると発生します。
- **Bug Number:** MCCET-1243. PostDeko プラグインが正常に初期化されず、エフェクトパレットに表示されない。
- **Bug Number:** MCCET-1165. アプリケーションを起動してから Media Composer のスプラッシュスクリーンが表示されるまでに時間がかかる。
- **Bug Number:** MCCET-1203. (Nitris DX) アルファマットまたはリアルタイムエフェクトが含まれているシーケンスを再生またはスクラブすると、“legend audio communications” エラーが表示される。
- **Bug Number:** MCCET-735. マルチグループクリップでオーディオを修正すると“Assertion failed” エラーが表示される。
- **Bug Number:** MCCET-1202. ターゲットドライブが外部ドライブの状態 AudioSuite プラグインをアクティベートすると“Segmentation Fault”エラーが表示される。
- **Bug Number:** MCCET-1194. プロジェクトウインドウでエフェクトを検索し、他のタブに移ってからエフェクトタブに戻ると、検索結果がリセットされてしまう。
- **Bug Number:** MCCET-699. NRCS ツールで Bengali フォントが正しく表示されない。

- **Bug Number:** MCCET-1149. Media Central | UX で作成したサブクリップを部分リストアすると、Media Composer がサブクリップをオンラインとして表示しない。
- **Bug Number:** MCCET-1215. レコードモニターで、SubCap エフェクトが 1 行しか表示されないことがある。
- **Bug Number:** MCCET-572. シーケンス内のマルチグループクリップが LUT を含んでいると、シーケンスのデュレーションが正しく表示されない。
- **Bug Number:** MCCET-866. L 字編集されたクリップを新規シーケンスにコピー&ペーストすると同期がずれる。
- **Bug Number:** MCCET-1036. HD プロジェクトタイプで Host-1394 が選択できない。
- **Bug Number:** MCCET-546. (Media Composer | Cloud) リモートアップロードするとアスペクト比が 16 : 9 から 4:3 に変わる。
- **Bug Number:** MCCET-1054. エフェクトが積み重ねられないシーケンスを変更すると、再レンダーが必要な箇所を再レンダーしないことがある。
- **Bug Number:** MCCET-1169. AS-02 SMPTE アップデートを反映

## 既知の問題

- **Bug Number:** MCDEV-5520. (Mac OS v10.11.x) バッチインポートおよびリリンクダイアログのウィンドウにタイトルバーが表示されず、探しているファイルのファイル名が分かりにくい。



# Legal Notices

Product specifications are subject to change without notice and do not represent a commitment on the part of Avid Technology, Inc.

The software described in this document is furnished under a license agreement. You can obtain a copy of that license by visiting Avid's Web site at [www.avid.com](http://www.avid.com). The terms of that license are also available in the product in the same directory as the software. The software may not be reverse assembled and may be used or copied only in accordance with the terms of the license agreement. It is against the law to copy the software on any medium except as specifically allowed in the license agreement.

No part of this document may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying and recording, for any purpose without the express written permission of Avid Technology, Inc.

Copyright © 2016 Avid Technology, Inc. and its licensors. All rights reserved.

## Attn. Government User(s). Restricted Rights Legend

U.S. GOVERNMENT RESTRICTED RIGHTS. This Software and its documentation are "commercial computer software" or "commercial computer software documentation." In the event that such Software or documentation is acquired by or on behalf of a unit or agency of the U.S. Government, all rights with respect to this Software and documentation are subject to the terms of the License Agreement, pursuant to FAR §12.212(a) and/or DFARS §227.7202-1(a), as applicable.

This product may be protected by one or more U.S. and non-U.S patents. Details are available at [www.avid.com/patents](http://www.avid.com/patents).

## Trademarks

Avid and the Avid logo are trademarks or registered trademarks of Avid Technology, Inc. in the United States and/or other countries. See [www.avid.com/US/about-avid/legal-notices/trademarks](http://www.avid.com/US/about-avid/legal-notices/trademarks) for more information on Avid's trademarks.

Adobe and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Apple and Macintosh are trademarks of Apple Computer, Inc., registered in the U.S. and other countries. Windows is either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks contained herein are the property of their respective owners.

Avid Media Composer ReadMe • Created 6/1/16